TIR A L'ARC - NIVEAU 3

<table>
<tr><th colspan="2">COMPETENCES ATTENDUES</th><th colspan="2">PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE</th></tr>
<tr><td colspan="2">Niveau 3 : reproduire un groupement identique sur des volées de 3 flèches en maîtrisant ses émotions et les effets de la fatigue.</td><td colspan="2">Les candidats sont regroupés par cible (4 maximum).
L'épreuve consiste à réaliser 9 volées de 3 flèches sur une cible placée à 8 mètres.
Le candidat a une volée joker sur les 9 : à la fin de l'épreuve, il enlève la plus mauvaise volée.
Tir à l'œil.</td></tr>
<tr><th>POINTS A AFFECTER</th><th>ELEMENTS A EVALUER</th><th>COMPETENCES NIVEAU 3
EN COURS D'ACQUISITION</th><th>COMPETENCES DE NIVEAU 3
ACQUISES</th></tr>
<tr><td>8 POINTS</td><td>Maîtrise technique : les différentes étapes d'une séquence de tir</td><td>L'élève a des difficultés à garder la même position sur les différentes volées et à répéter le même geste.
Le gainage du corps ainsi que l'alignement horizontal et vertical sont irrégulier.</td><td>Respect de l'alignement œil-flèche-cible avec recherche de l'alignement horizontal et de l'alignement vertical.
Bonne position du corps avec gainage.
L'élève gère ses efforts et ses résultats en conservant le même positionnement sur les différentes volées et en répétant le même geste.</td></tr>
<tr><td>8 POINTS</td><td>Groupement des flèches</td><td colspan="2">Chaque volée de 3 flèches est évaluée. Les élèves disposent d'une cordelette avec des repères pour évaluer leur regroupement.
Blason de 80 cm.
3 flèches groupées dans le diamètre 9-10 points = 1 point
3 flèches groupées dans le diamètre 7-8 points = 0,5 points
3 flèches groupées dans le diamètre 5-6 points = 0,25 points
Une flèche hors cible (par exemple à terre) entraîne un 0 sur la volée.</td></tr>
<tr><td>4 POINTS</td><td>Utilisation du matériel et règles de sécurité</td><td>L'élève sait installer un pas de tir mais a des difficultés à tendre et détendre son arc.
Connaît et respecte les consignes de sécurité.</td><td>L'élève sait installer un pas de tir ainsi que tendre et détendre son arc.
Connaît et respecte les consignes de sécurité.
Connaît les termes.</td></tr>
</table>

TIR A L'ARC - NIVEAU 4

COMPETENCES ATTENDUES	PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE
Niveau 4 : maîtriser le groupement de 3 flèches vers le centre de la cible et établir un compromis entre groupement et score. Rester régulier au niveau du groupement et du score. Maîtriser ses émotions et les effets de la fatigue. Faire varier les paramètres fondamentaux en fonction du résultat, flèche par flèche. Vigilance et anticipation constantes vis à vis de tout ce qui touche à la sécurité.	L'épreuve se déroule en deux parties. La cible est placée à 10 mètres et l'élève tire à l'œil. Première partie : sur une série de 5 volées de 3 flèches, le candidat doit regrouper ses flèches sur chacune des 5 feuilles disposées dans différents espaces du blason. Sur les 5 volées, l'élève dispose d'une volée joker (une volée qui ne compte pas). Deuxième partie : sur une série de 5 volées de 3 flèches, le candidat doit établir le meilleur score possible (visée compensée). L'élève dispose aussi d'une volée joker.

POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	COMPETENCES NIVEAU 4 EN COURS D'ACQUISITION	COMPETENCES DE NIVEAU 4 ACQUISES
4 POINTS	**GROUPEMENT DES FLECHES**	5 feuilles sont disposées sur la cible : une au centre, une en haut à droite, une en haut à gauche, une en bas à droite et une en bas à gauche. 3 flèches sur la même feuille = 1 point 2 flèches sur la même feuille = 0,5 points 1 flèche sur la même feuille = 0,25 points A la fin des 5 volées, l'élève enlève la plus mauvaise.	
4 POINTS	**MEILLEUR SCORE**	5 volées de 3 flèches avec une volée joker (l'élève enlève la plus mauvaise). Chaque volée est évaluée sur 30 points	
8 POINTS	**MAITRISE TECHNIQUE SUR LES DIFFERENTES ETAPES D'UNE SEQUENCE DE TIR**	Respect de l'alignement œil-flèche-cible avec recherche de l'alignement horizontal et vertical. Mais encore quelques difficultés à reproduire le même geste sur la volée. Difficultés à gérer l'effort, la fatigue et les émotions.	Respect de l'alignement œil-flèche-cible avec alignement vertical et horizontal du corps. Renforce ses repères de visée, son tonus musculaire et son relâchement. Recadre le déroulement de la séquence de tir en corrigeant la trajectoire de chaque flèche. Donc assure une visée compensée.
4 POINTS	**SAVOIR FAIRE SOCIAUX**	Respecte les règles de sécurité et installe cible et pas de tir. Respecte le matériel.	Respecte la concentration des autres pendant la séquence de tir et s'intéresse à ce que fait son camarade qui tire.

scores	points	scores	points	scores	points	score	points
5 et moins	**0,25**	30 à 37 pts	**1,25**	62 à 69 pts	**2,25**	94 à 101 pts	**3,25**
6 à 13 pts	**0,5**	38 à 45 pts	**1,5**	70 à 77 pts	**2,5**	102 à 109 pts	**3,5**
14 à 21 pts	**0,75**	46 à 53 pts	**1,75**	78 à 85 pts	**2,75**	110 à 114 pts	**3,75**
22 à 29 pts	**1**	54 à 61 pts	**2**	86 à 93 pts	**3**	115 et plus	**4**