Compétences attendues	Principes d'élaboration de l'épreuve de voile					
Niveau 1 et 2 Se déplacer à la voile sur un trajet choisi et encadré par le moniteur.	Le coureur doit réaliser en binôme un parcours établi par l'enseignant et composé de 3 tours de dimensions différentes et disposés en triangle. L'épreuve doit être réalisée lors d'un temps clément. Mise en place de commissaires sur les 2 bateaux à moteur et sur le bord de la plage (évaluation sur 2 séances). Le temps minimum de l'épreuve est établi par l'enseignant. 1er et 2ème tour petit et 3ème moyen.					
Eléments à évaluer	**Compétence de niveau 1 acquise de 0 à 9 points**		**Compétence de niveau 2 acquise (de 10 à 20 points).**			
Parcours :.Avancer à l'aide d'une voile et se diriger en utilisant la barre. **8 Pts**	0 bouée	- de 4 bouées	4 à 6 bouées	6 à 7 bouées	8 bouées	9 bouées
	0 point	**2 points**	**3 points**	**4 points**	**6 points**	**8 points**
	Temps + 15 min.	Temps + 10 min.	Temps + 5 min.	Respect du temps	Temps – 5 min.	Temps – 8 min.
Evaluation de la vitesse de course **5 Pts**	0 point	1 point	2 points	3 points	4 points	5 points
Navigation : . Savoir préparer son bateau pour l'épreuve. . Arriver à gonfler la voile et avoir des trajectoires directes. . Changer d'amure. **5 Pts**	. Prépare son bateau. . Ne garde pas une trajectoire directe. . N'arrive pas à garder ses voiles gonflées lors de ses trajectoires. . Confonds les manœuvres.		. Gonfle sa voile mais ne maintien pas sa trajectoire. . Connaît les manœuvres et les utilise à bon escient mais ne les réalise pas correctement. . Connaît et maîtrise partiellement l'empannage et le virement de bord.		. Sait se déplacer en utilisant la barre et en changeant d'amure. . Sait s'arrêter lors d'un danger imminent ou lors du retour sur le bord. . Oriente correctement son bateau par rapport au vent pour avoir une vitesse maximale.	
	1 point		**3 points**		**5 points**	
Sécurité : . Appliquer les consignes de sécurité énoncées par le moniteur. . Sait s'équiper, se déplace en équilibre sur le bateau. **2 Pts**	. Ne reste pas attentif lors de ses manœuvres d'équipement et de préparation du matériel.		. Limite les risques et reste attentif aux diverses consignes données par l'enseignant.		. Sait équiper le bateau à 2. . Respecte les consignes de préservations des milieux rencontrés. . Sait faire 2 nœuds marins. . Adopte des attitudes d'entraide et de sécurité.	
	1 point		**1,5 point**		**2 points**	

Parcours final test : Faire 3 tours dans une fourchette de temps établie par l'enseignant en rapport avec la force du vent.
Bouées positionnées en triangle : 1er tour petit, 2ème moyen.
Mise en place de commissaires sur les 2 bateaux à moteur (évaluation sur 2 séances).
Adaptation des temps de courses en fonction de la météo (10%).

Compétences attendues	Principes d'élaboration de l'épreuve de voile					
Niveau : **3** Atteindre tout point du plan d'eau, sur un trajet choisi et encadré par le moniteur.	Le navigateur doit réaliser, seul ou en binôme, un parcours établi par l'enseignant et composé de 4 tours de dimensions différentes et disposés en triangle. Il doit réaliser, maîtriser et adapter son déplacement en fonction de la météo lors du test. Le candidat peut contrôler la durée de son déplacement à l'aide d'un chronomètre ou d'une montre. Le temps de référence est établi par l'enseignant. 1er et 2ème tour petit, le 3ème moyen et le 4ème grand.					
Eléments à évaluer	**Compétence de niveau 3 en cours d'acquisition de 0 à 9 points**		**Compétence de niveau 3 acquise (de 10 à 20 points).**			
Parcours : conduite d'un itinéraire de course. Et nombre de bouées passées dans un temps imparti. **8 Pts**	0 bouée	- de 6 bouées	6 à 8 bouées	8 à 10 bouées	11 bouées	12 bouées
	0 point	**2 points**	**3 points**	**4 points**	**6 points**	**8 points**
	Temps + 15 min.	Temps + 10 min.	Temps + 5 min.	Respect du temps	Temps – 5 min.	Temps – 8 min.
Evaluation de la vitesse de course **5 Pts**	0 point	1 point	2 points	3 points	4 points	5 points
Navigation : Virement de bord Empannage Réglage des voiles **5 Pts**	. Se situe approximativement sur le plan d'eau et sait pas naviguer à toutes les allures. . Ne sait pas choisir une trajectoire ou un itinéraire. . Ne choisit pas la bonne manœuvre.		. Trajectoires approximatives. . Suit partiellement un cap. . Utilise partiellement la force du vent. . Equilibre partiellement le bateau.		. Navigue à toutes les allures. . Maîtrise les différents manœuvres et les utilise correctement. . Perçoit les éléments qui influent directement sur sa pratique. . Conserve une trajectoire fixe.	
	1 point		**3 points**		**5 points**	
Sécurité : S'équiper Se déplacer en équilibre Gréer et dégréer Respecter l'environnement **2 Pts**	. N'est pas attentif à toutes les manipulations qu'il entreprend sur le bateau.		. S'équipe et limite les risques. . Reste attentif aux manœuvres. . Repère les dangers éventuels sur le parcours proposés.		. Connaît et respecte les procédures et les manœuvres de sécurité fondamentales. . Sait s'équiper et équiper le bateau seul. . Se déplace en équilibre sur le bateau.	
	1 point		**1,5 point**		**2 points**	

Compétences attendues	Principes d'élaboration de l'épreuve de voile

Niveau 4 Evoluer librement dans une zone de navigation surveillée. Naviguer en autonomie et choisir sa zone de pratique.	Le navigateur doit réaliser, seul ou en binôme, un parcours établi par l'enseignant et composé de 4 tours de dimensions différentes et disposés en triangle. L'épreuve est réalisée quelque soit le temps (sauf tempête). Le temps de référence du parcours est établi par l'enseignant. 1er et 2ème tour petit, le 3ème moyen et le 4ème grand					
Eléments à évaluer	**Compétence de niveau 4 en cours d'acquisition de 0 à 9 points**		**Compétence de niveau 4 acquise (de 10 à 20 points).**			
Parcours :.Maîtriser la conduite à toutes les allures y compris en surpuissance. **8 Pts**	0 bouée	- de 6 bouées	6 à 8 bouées	8 à 10 bouées	11 bouées	12 bouées
	0 point	**2 points**	**3 points**	**4 points**	**6 points**	**8 points**
	Temps + 15 min.	Temps + 10 min.	Temps + 5 min.	Respect du temps	Temps – 5 min.	Temps – 8 min.
Evaluation de la vitesse de course **5 Pts**	0 point	1 point	2 points	3 points	4 points	5 points
Navigation : . Anticipation des trajectoires et allures. . Manœuvres et réglage des voiles maîtrisés. . Identifier son allure. **5 Pts**	. Navigue sans anticiper les trajectoires. . Fait les manœuvres d'une manière désordonnées. . A du mal à préparer son matériel seul.		. Prépare son matériel, grée ses voiles. . Connaît et effectue les tâches de chaque poste lors des manœuvres.		. Anticipe les manœuvres et les utilise à bon escient. . Navigue juste et suis les bonnes trajectoires. . Elabore et suis une route dans un périmètre défini.	
	1 point		**3 points**		**5 points**	
Sécurité : . Evaluer les exigences d'une situation de navigation. . Connaître la localisation et l'utilisation du matériel de sécurité. **2 Pts**	. Ne maîtrise pas les manœuvres courantes de sécurité. . Sait s'équiper. . Connaît les règles liées au site de pratique.		. Sait s'équiper et équiper le bateau seul. . Connaît les règles de route pour éviter les abordages. . Respecte l'environnement.		. Maîtrise les manœuvres courantes de sécurité : hors et sur le bateau. . Sait évaluer les exigences d'une situation de navigation. . Connaît les principaux règlements liés au site de pratique.	
	1 point		**1,5 point**		**2 points**	

Parcours final test : Faire 4 tours dans une fourchette de temps établie par l'enseignant en rapport avec la force du vent.
Bouées positionnées en triangle : 1er tour petit, 2ème moyen et 3ème plus grand.
Mise en place de commissaires sur les 2 bateaux à moteur (évaluation sur 2 séances).
Adaptation des temps de courses en fonction de la météo (10%).